**Sprint Review**

|  |  |
| --- | --- |
| **Team: Sanne, Milan, Laurens en Jorick**  **Project: Game maken met Phaser** | **Sprint nr.: 2 Datum: 27-2-2024** |
| **Positieve feedback**  **Iedereen heeft zen eigen ding gemaakt, wat die wou / moest.** | **Feedback over wat beter kan**  **Meer communiceren** |
| **Verbeterpunten** *(schrijf concrete kleine taken of aandachtspunten op* ***andere kleur post-its*** *en plak hieronder)*  Meer communiceren | |
| *Bespreek:* ***hoe ver zijn we nu richting de eindoplevering?***  *Maak een* ***foto*** *voor het logboek.*  *Plak dan de post-its op het Scrumbord. Aandachtspunten bij Definition of Done, concrete taken in To Do.* | |